



●入試名称 大 学 ★問合先等	学部-学科 <専攻・コース>	募集人 員	出 願 資 格				選 考 方 法		2022年度入試日程						備 考		2021年度入試結果		
			出専 願願 願時 区分	現 浪	成 績 基 準	取活 得動 資実 績	特定条件・その他	書類・学科(配点・時間)・ 小論文(字数・時間)・面接 (実施形態)・その他	工 期 ト リ 間	事 前 体 験 授 業	出 願 期 間	試 験 日	合 格 発 表	入 締 学 手 續 日	合否判定評価法(調査書重 視項目), 新設, その他	出 (エ トド リ)数	合 格 者 数	競 争 率	
●総合型選抜(自己推薦) 武蔵野美術大学 (続)	<前期英語力重視方式> 造形-工芸工業デザイン	3		△	△		次のいずれか。(1)TOEFL-iBT54点, TOEIC530点, 英検準1級, IELTS4.5以上いずれかの有資格者, (2)英4.2以上	1次=書類審査(ポートフォリオ<作品資料ファイル>含む) 2次=作品審査・面接(英語含む) (注)作品審査は要項確認 1次=書類審査 2次=小論文・面接	-	-	9.17 & 9.27	<1次> - <2次> 11.6 11.7 (指定)	10.19	12.7	調査書-補正せず	3	2	1.5	
	-芸術文化	2	浪	×	×	各学科で学ぶことを強く希望する者 (注)クリエイティビティノベーション学科の募集人員は構想力重視方式/サイエンス思考重視方式を示す	構想力重視方式=1次→書類審査, 2次→構想力テスト・面接 サイエンス思考重視方式=1次→書類審査, 2次→面接 1次=書類審査(ポートフォリオ<作品資料ファイル>含む) 2次=ポートフォリオ審査・面接	-	-	11.6 11.7 (指定)	11.16	12.7	調査書-補正せず (注)2021入試結果の④=構想力重視方式, ⑤=サイエンス思考重視方式を示す	21 ④	17 4	1.2 1.0			
	<前期> 造形構想 -クリエイティビーション	20/8																	
	<前期内部評議会> 造形構想-映像	8																	
	<後期一般方式> 造形-油絵 <版画> -彫刻	3 5	浪	×	×	各学科で学ぶことを強く希望する者	書類審査(ポートフォリオ<作品資料ファイル>含む) ・実技(版画専攻=デッサン<木炭・鉛筆>, 彫刻学科=塑造)・面接	-	-	11.15 & 11.24	12.22 12.23 (指定)	12.25	1.13		9 4	3 3	3.0 1.3		
	<後期数学力重視方式> 造形構想 -映像	若干	2浪	○	×	数4.0以上	書類審査・学科試験(数学) ・面接										1	1	1.0