

●入試名称 大 学 ★問合先等	学部・学科 〈専攻・コース〉	募集人員	出 願 資 格				特 定 条 件 ・ そ の 他	選 考 方 法		2025年度入試日程					備 考		2024年度入試結果		
			出願時区分	現浪区分	成績基準	取得活動実績		書類・学科(配点・時間)・小論文(字数・時間)・面接(実施形態)・その他	面接時間	事前面接	体験授業	出願期間	試験日	合格発表	入学手続	縮切日	合否判定評価法(調査書重視項目)、新設、その他	出願者数	合格者数
●AO入試 ●プログラミングAO入試 大阪電気通信大学 ★入試部入試課 TEL(072)813-7374 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8	<AO入試> 工一電気電子工 一電子機械工 一機械工 一基礎理工 <数理科学> <環境化学>	12 12 12 6 6	専	1浪	×	×	小論文タイプ=特になし	書類審査・提出小論文・面接(建築専攻=グループおよび個別, 理学療法学専攻=グループ)	-	-	-	-	-	-	-	調査書(Ⅰ, 補正せず) (注)募集人員はプログラミングAO入試との合計 (注)面接→小論文, 課外活動実績, 取得資格または提出作品の内容について, また学科・専攻に対する熱意と勉強してきたこと, 分野に応じた学力・知識・能力等をみる (注)建築・デザイン学部の作品評価タイプは, 出願時の作品提出に加え, 試験当日に制作物・作品集等を持参することを推奨する (注)医療健康科学→健康情報学部に改組構想中	10 19 4 4 2	10 19 4 4 2	1.0 1.0 1.0 1.0 1.0
	情報通信工一情報工 一通信工 建築・デザイン 一建築・デザイン <建築> <空間デザイン> *健康情報-健康情報 <医療工学> <理学療法> <スポーツ科学>	22 12 7 12 12 10 15	専	1浪	3.0	○	課外活動評価タイプ=本学が指定する課外活動のいずれか1つに該当する方(ものづくり, 文化・芸術, スポーツ, 生徒会・ボランティア・自主活動, 留学経験など)	書類審査・面接(建築専攻=グループおよび個別, 理学療法学専攻=グループ)	-	-	9.1 ~ 9.30	10.12	11.1	11.8	27 3 13 13 4 10 18	26 3 12 13 4 10 17	1.0 1.0 1.1 1.0 1.0 1.1 1.1		
	総合情報 一デジタルゲーム 一ゲーム&メディア 一情報	22 18 14	専	1浪	×	○	資格評価タイプ=各学科が指定する資格を取得している方	書類審査・面接(建築専攻=グループおよび個別, 理学療法学専攻=グループ)	-	-	-	-	-	-	52 34 22	21 18 15	2.5 1.9 1.5		
			専	1浪	×	×	作品評価タイプ=特になし (注)建築・デザイン学部, デジタルゲーム学科, ゲーム&メディア学科のみ実施	書類審査・提出作品・面接	-	-	-	-	-	-	0 5 0	- 5 -	- 1.0 -		
	<プログラミングAO入試> 工一電子機械工	(-)	専	1浪	×	×	特になし	書類審査・実技(プログラミング<C言語系>, 90分)・面接 (注)実技→適性検査の説明および動作確認・30分, 適性検査・60分	-	-	-	-	-	-	0 5 0	- 5 -	- 1.0 -		
	情報通信工一情報工 一通信工	(-) (-)	専	1浪	×	×			-	-	-	-	-	-	1 0	1 -	1.0 -		
	総合情報 一デジタルゲーム 一情報	(-) (-)	専	1浪	×	×			-	-	-	-	-	-	1 0	1 -	1.0 -		