●入試名称 大　学 ★問合先等	学部−学科 〈専攻・コース〉	募集人員	出願資格					選考方法	2022年度入試日程							備考	2021年度入試結果		
			専願区出願時の分	現浪区分	成績基準	取活得動実績資格	特定条件・その他	書類・学科(配点・時間)・小論文(字数・時間)・面接(実施形態)・その他	エントリー期間	事前体験授業面接	出願期間	試験日	合格発表	入学手続締切日		合否判定評価法（調査書重視項目），新設，その他	出願者数(エントリー数)	合格者数	競争率
●総合型選抜 東京工芸大学 〈工学部〉 ★入試課 ℡(046)242-9520 〒243-0297　神奈川県厚木市飯山1583 出願：ネット 〈芸術学部〉 ★入試課 ℡(03)5371-2676 〒164-8678　東京都中野区本町2-9-5 出願：ネット	エ−工						本学の教育方針やカリキュラム・ポリシー，研究内容などを十分に理解した人 (注)エントリー前に必ず模擬授業動画（全コース）および課題説明動画（情報・建築コース）を視聴すること	1期・2期＝事前審査（書類審査）により出願の可否を判定。出願後，書類審査・オンライン面接（面接官2〜3名，個別，約20分）で選考 3期＝書類審査・オンライン面接・共通テスト							1期・2期＝事前審査30点，オンライン面接100点 3期＝オンライン面接100点，共通テスト50点，計150点 共テ 数Ⅰ，数ⅠA，数Ⅱ，数ⅡB，情報関係基礎，物基・化基，物，化，英（リーディング）のうち上位得点1科目を採用 (注)オンライン面接→志望コースに対する関心・意欲や，判断力・コミュニケーション力を確認 (注)事前審査結果発表→1期＝9月24日，2期＝10月22日 (注)ほかに野球部チャレンジを実施（情報・建築コース除く）			
	＜機械＞	10	専	浪	×	×			①9.6〜9.8	〈情報・建築〉9.18 〈その他〉−	9.28〜9.30	10.9	11.1	11.13			(3)	2	1.5
	＜電気電子＞	10															(8)	7	1.1
	＜化学・材料＞	10															(4)	4	1.0
	＜情報＞	10							②10.4〜10.6	〈情報・建築〉10.16 〈その他〉−	11.1〜11.5	11.13	11.19	12.13			(16)	14	1.1
	＜建築＞	10															(18)	10	1.8
	芸術−写真	35	専	浪	×	×	特になし	書類審査・提出課題・面接（個別，約15分−基礎学力に関する質問含む） (注)面接時の自作品の持込→デザイン学科＝必須，写真学科＝不要，その他＝任意で可能	−	−	①9.10〜9.17	10.2	11.1	11.19		提出課題100点，面接100点，計200点 (注)インタラクティブメディア学科で全商情処2級以上，情報処理技術者試験，CGクリエイター・CGエンジニア・Webデザイナー・マルチメディア検定各ベーシック以上の有資格者は提出課題を免除 (注)各学科の課題内容・評価のポイントは要項確認	42	38	1.1
	−映像	24															40	31	1.3
	−デザイン	55															52	48	1.1
	−インタラクティブメディア	20															18	16	1.1
	−アニメーション	35															38	36	1.1
	−ゲーム	40															65	44	1.5
	−マンガ	37									②11.26〜12.3	12.18	12.24	1.14			62	43	1.4