

●入試名称 大 学 ★問合先等	学部・学科 〈専攻・コース〉	募集人員	出 願 資 格				特 定 条 件 ・ そ の 他	選 考 方 法		2024年度入試日程					備 考		2023年度入試結果		
			出願時区分	現浪区分	成績基準	取活得動資格		書類・学科(配点・時間)・小論文(字数・時間)・面接(実施形態)・その他	面接時間	体験授業事前面接	出願期間	試験日	合格発表	入学手続締切日	合否判定評価法(調査書重視項目), 新設, その他	出願者数(エントリー数)	合格者数	競争率	
●AO入試 ●プログラミングAO入試 大阪電気通信大学 ★入試部入試課 Tel.(072)813-7374 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8	<AO入試>																		
	工一電気電子工	11	専	1浪	×	×	小論文タイプ=特になし	書類審査・提出小論文・面接(建築専攻・理学療法学科=グループ)	-	-	9.22 ~ 10.2	10.14	11.1	11.10	調査書(Ⅰ, 補正せず) (注)募集人員はプログラミングAO入試との合計 (注)面接→小論文, 課外活動実績, 取得資格または提出作品の内容について, また学科・専攻に対する熱意と勉強してきたこと, 分野に応じた学力・知識・能力等をみる (注)建築・デザイン学部の作品評価タイプは, 出願時の作品提出に加え, 試験当日に制作物・作品集等を持参することが望ましい (新設)工学部=数理学専攻・環境化学専攻(改組), 建築・デザイン学部=建築専攻・空間デザイン専攻(改組構想中)	13	13	1.0	
	一電子機械工	11														10	9	1.1	
	一機械工	11														8	6	1.3	
	<*数理学>	5														6	6	1.0	
	<*環境化学>	5														2	2	1.0	
	情報通信工一情報工	22	専	1浪	3.0	○	課外活動評価タイプ=本学が指定する課外活動のいずれか1つに該当する方(ものづくり, 文化・芸術, スポーツ, 生徒会・ボランティア・自主活動, 留学経験など)	書類審査・面接(建築専攻・理学療法学科=グループ)	-	-	9.22 ~ 10.2	10.14	11.1	11.10	調査書(Ⅰ, 補正せず) (注)募集人員はプログラミングAO入試との合計 (注)面接→小論文, 課外活動実績, 取得資格または提出作品の内容について, また学科・専攻に対する熱意と勉強してきたこと, 分野に応じた学力・知識・能力等をみる (注)建築・デザイン学部の作品評価タイプは, 出願時の作品提出に加え, 試験当日に制作物・作品集等を持参することが望ましい (新設)工学部=数理学専攻・環境化学専攻(改組), 建築・デザイン学部=建築専攻・空間デザイン専攻(改組構想中)	17	16	1.1	
	一通信工	11														13	10	1.3	
	*建築・デザイン<建築>	7														14	12	1.2	
	<空間デザイン>	12														6	6	1.0	
	医療健康科学-医療科学	20														12	12	1.0	
	-理学療法	10	22	21	1.0														
	-健康スポーツ科学	18	専	1浪	×	○	資格評価タイプ=各学科が指定する資格を取得している方 (注)情報工学科・理学療法学科=実施しない	書類審査・面接(建築専攻・理学療法学科=グループ)	-	-	9.22 ~ 10.2	10.14	11.1	11.10	調査書(Ⅰ, 補正せず) (注)自らのプログラミング能力を証明できるプログラムの文面(ソースコード)を出力し, 持参することが望ましい	58	14	4.1	
	総合情報															39	17	2.3	
-デジタルゲーム	20	15														13	1.2		
-ゲーム&メディア	17																		
-情報	14																		
工一電子機械工	(-)	専	1浪	×	×	特になし	書類審査・実技(プログラミング<C言語系>, 90分)・面接 (注)実技→適性検査の説明および動作確認・30分, 適性検査・60分	-	-	9.22 ~ 10.2	10.14	11.1	11.10	調査書(Ⅰ, 補正せず) (注)自らのプログラミング能力を証明できるプログラムの文面(ソースコード)を出力し, 持参することが望ましい	0	-	-		
情報通信工一情報工	(-)														6	6	1.0		
-通信工	(-)														0	-	-		
総合情報															11	5	2.2		
-デジタルゲーム	(-)	1	1	1.0															
-情報	(-)																		